

# Manoir de Kernault

••••• Chemins du patrimoine en Finistère

TOUT  
commence  
enFINISTÈRE



EXPO-EXPÉRIENCE

## MÊME PAS PEUR

VOYAGE DANS  
D'AUTRES MONDES

À PARTIR DU 1<sup>er</sup> AVRIL 2017

À LA DÉCOUVERTE  
DE L'EXPO-EXPÉRIENCE



COLLÈGES - LYCÉES

Accueil des groupes sur réservation

# Faites découvrir les autres mondes à vos élèves

La relation avec l'au-delà et plus largement aux autres mondes est une préoccupation qui traverse le temps et est présente dans de nombreuses œuvres populaires. Dans une approche immersive, l'expo-expérience puise aussi bien dans la mythologie celtique, la légende arthurienne, la littérature *fantasy*, le cinéma ou les séries télévisées, pour donner à voir, à ressentir et à vivre de grandes notions comme nos rapports à l'au-delà, la création d'autres mondes, les amours compliqués entre êtres appartenant à des mondes différents, l'héroïsme...

## VOTRE VISITE

À la demi-journée ou à la journée avec mise à disposition d'un lieu couvert pour le pique-nique / gratuité accordée aux accompagnateurs et chauffeurs de car



### LA CLEF DES MONDES

En autonomie – Visite énigmes

Durée : 1h15

Niveau : Collège-lycée

Tarif : 2€ pour l'entrée

Par groupes les élèves choisissent un personnage et partent à l'aventure dans les six mondes de l'exposition. Elfe, barbare, fée ou encore tueuse de vampire, ils doivent résoudre des énigmes pour passer d'un monde à l'autre : retrouver des divinités gauloises, libérer Merlin l'enchanteur ou encore écrire en elfique... Les clés récoltées au cours de ce périple leur permettront peut-être de revenir sains et saufs à la réalité...

### FANTASY EN POP-UP

À partir de juin

Visite-atelier

Durée : 2h

Niveau : 6<sup>e</sup>-5<sup>e</sup>

Tarif : 2€ pour l'entrée + 2€ pour l'activité

Les élèves commencent par découvrir l'exposition avec la visite-énigmes « La clef des mondes ». Au cours de l'atelier ils réutilisent les motifs, les décors ou les créatures fantastiques (du lapin blanc aux elfes de Tolkien en passant par les fées ou les dragons) rencontrés pendant leur visite pour réaliser une carte postale animée (pop-up).

### JEU DE CARTES : LA CLEF DES MONDES

Jeu en autonomie

Durée : 45 min

Niveau : Collège

Tarif : 2€ pour l'entrée

« Après être entrés par inadvertance dans un autre monde, vous tentez de revenir à la réalité. À la recherche de clefs, vous allez traverser divers univers appartenant à la littérature merveilleuse et de fantasy ». Ce jeu de carte a été réalisé en lien avec l'expo-expérience. Un médiateur présente le jeu et en explique les règles aux élèves.

### DE L'ÉPÉE À LA PLUME

Visite-atelier

Durée : 2h

Niveau : Collège

Tarif : 2€ pour l'entrée + 2€ pour l'activité

Les élèves commencent par découvrir l'exposition avec la visite-énigmes « La clef des mondes ». Ensuite, au cours d'un atelier, ils font leur début en langue elfique et en calligraphie. Première étape, la découverte de l'alphabet et la traduction de mots de l'exposition. La deuxième étape est l'écriture à la plume en alphabet elfique.



INFORMATIONS ET RÉSERVATIONS : [alice.piquet@cdp29.fr](mailto:alice.piquet@cdp29.fr) - Tél. 02 98 71 90 60