

# Château de Kerjean

•••• Chemins du patrimoine en Finistère

TOUT  
commence  
en FINISTÈRE

À LA DÉCOUVERTE  
DU PATRIMOINE

SCOLAIRES ▶ 2<sup>nd</sup> degré

Accueil des groupes sur réservation



# FAITES DÉCOUVRIR UN CHÂTEAU RENAISSANCE À VOS ÉLÈVES

Le Château de Kerjean est construit à la fin du 16<sup>e</sup> siècle. Caractéristique de la seconde Renaissance française par son plan et ses décors, il est entouré d'une enceinte aux dimensions exceptionnelles. Aujourd'hui, il s'inscrit dans un domaine de 20 hectares comprenant un colombier, des piliers de justice et une fontaine.

## ► VOTRE VISITE ◀

À la demi-journée ou à la journée avec mise à disposition d'une salle pour le pique-nique / gratuité accordée aux accompagnateurs et chauffeurs de car

### L'ART DU BLASON

#### Atelier

Durée : 1h30

Niveau : 6<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup>

Tarif : 2€ pour l'entrée + 2€ pour l'activité

Lors des tournois, il était essentiel pour des chevaliers de porter sur leur bouclier un blason, marque de reconnaissance. Après avoir découvert son origine et sa fonction, les élèves imaginent leur propre blason selon leurs goûts et quelques principes héraldiques.

### UNE ÉNIGME AU CHÂTEAU

#### Visite-enquête

Durée : 1h30

Niveau : 6<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup>

Tarif : 2€ pour l'entrée + 2€ pour l'activité

Les élèves découvrent l'architecture et l'histoire du site en suivant une visite et s'appuyant sur divers supports, telle une maquette animée. Puis, divisés en 4 groupes et conduits par les accompagnateurs, ils ont pour mission de résoudre une énigme au sein même du château.

### LES FANTASIES LITTÉRAIRES

#### Atelier poésie ou théâtre

Durée : 1h30

Niveau : collège / lycée

Tarif : 2€ pour l'entrée + 2€ pour la visite

Nous proposons aux élèves de découvrir Kerjean sous la houlette d'auteurs du programme (Ronsard, Du Bellay, Molière...). Au choix : la découverte des décors Renaissance par le biais d'un atelier d'écriture poétique ou la mise en scène d'extraits de Molière pour imaginer la vie des seigneurs.

### NOUVEAUTÉ 2016



#### JEU DE MOTS, JEU DE CHÂTEAU Jeu découverte en autonomie

Durée : 1h30

Niveau : 4<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> et lycée

Tarif : 2 €

Les élèves s'approprient les spécificités de Kerjean et de la Renaissance en s'appuyant sur un jeu de cartes. Lors de cette activité, ils ont pour mission de trouver des indices pour arriver au mot mystère final. Outils multimédias, panneaux et sens de l'observation sont leurs meilleurs alliés.



## ► ÉVÉNEMENTS 2016 AU CHÂTEAU DE KERJEAN ◀

### IL ÉTAIT UNE FOI, LA RELIGION EN BRETAGNE AU 16<sup>e</sup> SIÈCLE. 26 mars au 2 novembre 2016

Objets anciens, œuvres contemporaines et films d'animation dévoilent une foi bretonne qui réussit le pari d'allier de forts particularismes à une ouverture sur le monde.

### SCAD PARCOURS DE SCULPTURES - BRETAGNE 2016

Monumentale, l'œuvre de Robert Schad soutient le dialogue entre architecture, nature et art contemporain. Six de ses œuvres présentées à Kerjean, permettent de regarder différemment le site.

Découvrez toutes les visites proposées par le CHÂTEAU DE KERJEAN  
sur [www.cdp29.fr](http://www.cdp29.fr) > Rubrique téléchargement

INFORMATIONS ET RÉSERVATIONS : [eglantine.mainguy@cdp29.fr](mailto:eglantine.mainguy@cdp29.fr) - 02 98 69 93 69

